

DEROULEMENT DU JEU

Coup de
pouce A et
B si
nécessaire

Défi CO :

Vidéo avec questions (les lettres
obtenues forment le nom de
l'indice)

Matériel : Tablette, écouteurs, QR Code

Indice obtenu:
chiffre 0 (= T)

Défi CE :

Lire 5 textes sur des
fêtes et compléter un
tableau

Matériel : enveloppe avec les
textes, tableau plastifié, stylo
Velléda

Indice obtenu:
chiffre 7 (=E)
+ consignes pour
le défi EOC

Défi : CE Puzzle

Puzzle sur LearningApps
faisable seulement après
lecture des textes

Matériel : QR Code, tablette

Objectif du jeu :

Chercher un code
de 4 chiffres pour
ouvrir le cadenas

Défi lexique plurilingue :

Mots croisés : trouver les
lettres qui forment le nom
de l'indice

Matériel : Mots croisés, pochette
pour trouver les lettres entourées,
stylo Velléda, QR code Quizlet
(aide), tablette

Indice obtenu:
chiffre 3 (=F)

Défi CE Jeu :

Jeu du Millionnaire avec
questions portant sur les
fêtes

Matériel : QR code obtenu au
défi EOC, tablette

Indice obtenu :
chiffre 7 (=E)

Défi EOC :

3 élèves présentent, à
l'aide d'une image
tirée au sort, 3 fêtes
différentes

Matériel : image tirée au sort

QR code en 3 morceaux

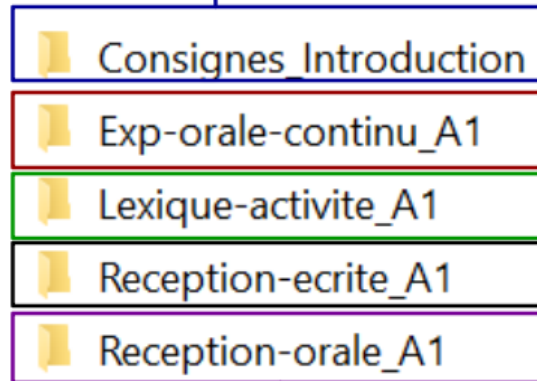
REMARQUE : Les chiffres permettent, avec le tableau
de correspondance, de trouver des lettres. En les
remettant dans le bon ordre, les élèves trouveront le
mot FETE et connaîtront l'ordre des chiffres du code.

LISTE DES DOCUMENTS ET DU MATERIEL

Documents mis à disposition aux élèves	Documents gardés par le professeur	Matériel à prévoir
QR Code CO Mots croisés plastifiés + Pochette avec les ronds inscrits Enveloppe avec les 5 textes + tableau de compréhension plastifiée QR Code Quizlet QR Code Puzzle Tableau de correspondance chiffres-lettres	Coups de pouces A et B Les images dans une enveloppe QR Code Millionnaire coupé en 3 morceaux	Feuille + stylo pour pouvoir noter les indices Tablettes (2/3 par groupes) Ecouteurs Stylo Velléda

Exemple du contenu du kit anglais A1

Vous y trouverez les consignes de jeu pour le professeur, le pitch pour introduire le jeu et le tableau de correspondance permettant de trouver le code du cadenas à partir du mot "FETE" que les élèves auront trouvé grâce à tous les indices.



Vous y trouverez les images des fêtes à partir desquelles les élèves devront s'exprimer au cours du jeu et le QR code menant à un jeu "Qui veut gagner des millions" permettant d'obtenir un des indices.

Vous y trouverez le support mots croisés à plastifier, la correction et le QR code vers un quizlet pour aider les élèves à trouver les solutions

Vous y trouverez les 5 textes correspondant au fêtes choisies, le tableau que les élèves doivent compléter, sa correction, le QRcode menant au puzzle à découvrir avant de pouvoir se présenter au professeur pour la partie "expression orale en continu" ainsi qu'un tableau associant images et fêtes.

Vous y trouverez le QRcode menant à la vidéo dans laquelle se cache un des indices et les 2 coups de pouce si les élèves sont bloqués.



A1 / A2

Vous avez reçu un coffre par la poste. Mais ce coffre est fermé par un cadenas. Pour pouvoir l'ouvrir et pour découvrir ce qu'il contient vous devez chercher le code. Pour ce faire, vous allez faire un tour du monde, traverser plusieurs pays. Pendant votre voyage, vous allez relever des défis.

Attention ! Répondez juste pour obtenir les indices !

